

# Mode d'emploi pour installer et lancer des jeux en utilisant le logiciel

VION DEMO

Version 1.0.0 du 11.11.2024

#### CONTENU

1.	Exigences en matière de matériel	3
1.1.	. Casque VR	3
1.2	2. Ordinateur de contrôle et serveur	3
1.3	6. Routeur Wi-Fi	4
1.4	. Téléphone portable ou tablette	4
1.5	. Câble USB	5
2.	Exigences en matière de salle	5
2.1	I. Exigences recommandées pour la salle de jeu	5
2.2	2. Exigences minimales pour les tests à domicile	6
3.	Installation du casque Meta Quest 3	7
4.	Consignes de sécurité	8
5.	Logiciel requis	8
5.1	I. Application Meta Quest	8
5.2	2. Application Meta Quest Developer Hub	9
5.3	3. Logiciel Vion	10
5.4	4. Application Vion	11
6.	Création d'un compte de développeur	11
6.1	I. Enregistrement du compte Meta	11
6.2	2. Enregistrement d'un profil Meta Horizon	13
7.	Configuration initiale du casque	17
8.	Liaison du casque à l'application Meta Quest	17
9.	Vérification d'un compte dans le programme Meta Quest Developer Hub (MQDH)	20
10.	Configurez le casque dans le programme Meta Quest Developer Hub	25
11.	Calibrage du casque	26
11.7	1. Procédure de calibrage automatique	28
11.2	2. Procédure de calibrage	29
12.	Démarrage du serveur et configuration des scénarios	29
13.	Lancement du jeu et mise en place d'une session de démonstration	
14.	Configuration de la diffusion du jeu	39
15.	Paramètres du système de sonorisation	41
16.	Configuration des messages à envoyer aux joueurs	42
17.	Fin de la partie, affichage des statistiques	43
18.	Actions dans les situations d'urgence	44
18	.1. Procédure à suivre en cas d'échec de calibrage	44
18	.2. Procédure à suivre en cas de perte de connexion au réseau	44
18.	.3. Procédure à suivre lors de la réinitialisation de la zone de jeu	44

Ces instructions décrivent la séquence d'installation et d'utilisation du logiciel de démonstration VION sur le casque de réalité virtuelle Meta Quest 3.

La procédure décrite dans ces instructions concerne la configuration d'un seul casque. S'il y a plus d'un casque, les réglages initiaux doivent être effectués avec tous les casques successivement.

Les versions actuelles des instructions sont disponibles sur le site <u>https://vion-</u><u>vr.com/support/manuals</u>.



## 1. Exigences en matière de matériel

Pour lancer le jeu de démonstration, les éléments suivants sont requis:





Windows 10 ou supérieur

Ordinateur personnel ou portable



**Routeur Wi-Fi** 



Téléphone portable ou tablette et câble USB



\* – Il est recommandé de tester le logiciel avec deux casques, mais si vous n'avez qu'un seul casque, vous pouvez jouer en mode PVE avec le bot

#### 1.1. Casque VR

Chaque kit de casque Meta Quest 3 comprend un casque et deux contrôleurs qui permettent aux joueurs de s'affronter dans un espace virtuel entre eux ou contre des personnages intégrés au scénario (bots/Mobs PvE).



Les options d'achat sont disponibles sur différents sites :

Les options d'achat sont disponibles sur différents sites :

<u>Ebay</u>

<u>Amazon</u>

<u>Walmart</u>

#### 1.2. Ordinateur de contrôle et serveur

Il faut installer le logiciel Meta Quest Developer Hub sur votre ordinateur pour activer le mode

développeur, ainsi que le logiciel SideQuest pour installer l'application de jeu sur le casque et le logiciel serveur Vion pour sélectionner les scénarios, configurer les kits et contrôler le jeu.



#### Exigences techniques minimales :

- Système opérateur: Windows 10;
- Processeur (CPU): i7
- rtx 3060+
- <u>RAM</u>: 16+;
- Type de disque dur: SSD 200+;.
- Un adaptateur Bluetooth

#### Exemples de matériel compatible :

MSI Pulse GL66

Lenovo Legion 5

Si vous disposez déjà d'un ordinateur ou d'un portable, pour vérifier s'il est adapté au travail, vous devez comparer ses caractéristiques avec celles énumérées ci-dessus.

Pour vérifier les performances de votre ordinateur, procédez comme suit :

- 1) Cliquez sur le bouton Démarrer.
- 2) Sélectionnez Options.
- 3) Dans la fenêtre Options, sélectionnez Système.
- 4) Cliquez sur l'onglet À propos.

#### 1.3. Routeur Wi-Fi

Le routeur fournit une connexion Wi-Fi entre le casque VR et le dispositif informatique pour le contrôle du jeu et le transfert d'informations visuelles et statistiques. Pour éviter que le jeu ne se bloque, vous avez besoin d'un routeur avec une vitesse de transfert de données élevée.



#### Exigences techniques minimales :

- Puissance de sortie de l'émetteur 23 dBm:
- Norme Wi-Fi 5 (802.11ac);
- Vitesse WAN 1 Gbit/sec;
- Fréquence 2,4 GHz, 5 GHz;
- Vitesse Wi-Fi 5G 867+ Mbps;
- Vitesse Wi-Fi 2.4G 300 Mbps;
- Protocoles supportés IPv4, IPv6.

#### Exemples de matériel compatible :

<u>Ubiquiti UniFi</u>	<u>TP-Link Archer AX6000</u>	<u>ASUS RT-AX55 (AX1800) Dual</u>
<u>Dream Machine</u>	<u>WiFi 6 Router</u>	<u>Band WiFi 6</u>

Si vous disposez déjà d'un routeur, vérifiez ses caractéristiques par rapport aux spécifications ci-dessus afin de déterminer s'il peut être utilisé pour le test. Les spécifications du routeur sont indiquées sur un autocollant situé sur la face de montage du routeur.

Pour que le casque puisse communiquer avec l'ordinateur serveur, les deux appareils doivent être connectés au même réseau Wi-Fi protégé par un mot de passe, qui ne doit pas être utilisé par d'autres appareils. La connexion Internet est obligatoire pendant le jeu.

#### 1.4. Téléphone portable ou tablette

Lorsque vous allumez le casque Meta Quest pour la première fois, vous aurez besoin d'un téléphone portable ou d'une tablette. Sans cela, il sera impossible de procéder à l'enregistrement initial du casque et de le relier à votre compte Meta. Les appareils Android et IOS conviennent à cet effet.



#### Exigences techniques minimales :

Appareil mobile (smartphone, tablette avec Apple iOS 10, Android 7.0 ou systèmes d'exploitation ultérieurs)

#### Exemples de matériel compatible :

```
<u>Android</u>
```

<u>IPhone</u>

<u>IPad</u>

#### 1.5. Câble USB



Un câble USB Type C - USB est nécessaire pour configurer le casque via le Meta Quest Developer Hub et pour installer l'application Vion.

#### Un câble type C - type C est livré en standard avec le casque.

Si votre ordinateur n'a pas de port type C ou si le câble n'est pas disponible, vous pouvez utiliser un câble type A type

Exemples de matériel compatible :

Câble <u>typeA-typeC</u>

Câble<u>typeC-typeC</u>

## 2. Exigences en matière de salle

Les exigences relatives à la salle où il est recommandé de jouer sont décrites au point 2.1.

Il est également possible d'effectuer des tests à domicile. Les mesures à prendre pour préparer l'appartement sont décrites au point 2.2.

#### 2.1. Exigences recommandées pour la salle de jeu

Un minimum de 20 m<sup>2</sup> par joueur est optimal pour une expérience de jeu confortable. Il ne doit pas y avoir de cloisons intérieures, de meubles ou de colonnes dans la zone de jeu afin d'assurer la sécurité des déplacements des utilisateurs pendant le jeu.

S'il n'est pas possible de prévoir une salle sans colonnes pour l'utilisation de démonstration de l'équipement, étant donné que la carte virtuelle ne sera pas liée à l'environnement réel, il est recommandé de couvrir les obstacles avec un matériau souple et, en même temps, de surveiller constamment les mouvements des utilisateurs pendant le jeu.

Les murs doivent avoir une surface mate peinte dans des couleurs sombres. Pour améliorer le positionnement des appareils de RV, il est recommandé d'appliquer des motifs géométriques à l'aide d'un ruban adhésif ou d'une peinture résistante à l'usure de couleur contrastée (un dossier avec les marquages recommandés est disponible auprès de l'entreprise).

Les sols doivent être plats, sans relief ni fosses. Le sol doit être non glissant et non statique. Des motifs géométriques doivent également être appliqués au sol.

La salle de jeux VR doit être fermée afin qu'aucune lumière naturelle ne puisse y pénétrer. Les fenêtres doivent être recouvertes d'un tissu ou d'un film dense.

L'éclairage artificiel doit être placé uniquement au plafond, être uniforme sur toute la surface et empêcher les ombres et les éblouissements.

## Le non-respect des exigences mentionnées ci-dessus peut entraîner des échecs de calibrage du casque, mais lors des essais du logiciel, avec un contrôle maximal des mouvements des joueurs sur le terrain, cela n'empêchera pas d'évaluer les capacités des applications installées sur l'équipement.

Il est également important de tenir compte des autres exigences relatives aux locaux, qui peuvent être imposées par les autorités locales responsables des incendies et d'autres inspections. Ces exigences peuvent différer selon les régions et les établissements.

#### 2.2. Exigences minimales pour les tests à domicile

Si vous ne disposez pas d'une pièce séparée et si les tests ne peuvent être effectués qu'à domicile, préparez l'appartement comme suit :

- 1. Choisissez la pièce la plus grande et assurez-vous qu'elle dispose d'un bon signal internet ;
- 2. Retirez tous les obstacles possibles (meubles) afin de libérer le plus d'espace possible dans l'aire de
- jeu.
- 3. Calculez la surface maximale pour les tests (la surface recommandée est de 8 x 8 mètres).

4. Couvrez les fenêtres avec des rideaux ou des stores afin que la lumière naturelle ne pénètre pas dans la pièce.

#### Local approprié

Assez d'espace



Local sans obstacles



Éclairage uniforme au plafond, pas de lumière du soleil



#### Local inapproprié

Peu d'espace disponible dans la pièce



Local avec des colonnes et des obstacles



Éclairage faible, inégal, néon



#### Local approprié

Plancher contrasté avec un motif ou un tapis



Murs et sol contrastés



#### Local inapproprié

Plancher en miroir, monochrome



Néons sur les murs et le plafond



## 3. Installation du casque Meta Quest 3

Lisez attentivement les instructions fournies avec l'appareil avant de l'utiliser.

Le kit de casque VR se compose d'un casque et de deux contrôleurs.



Vue générale du casque VR et des contrôleurs

## 4. Consignes de sécurité

4.1 Avant d'utiliser le casque de réalité virtuelle, vous devez lire attentivement et suivre toutes les instructions d'installation et d'utilisation fournies avec le casque.

4.2 Le casque de réalité virtuelle n'est pas destiné à être utilisé par des enfants de moins de 13 ans, car les jeunes enfants sont à un âge critique pour le développement visuel et vestibulaire.

4.3 Si le joueur est âgé, s'il souffre d'une déficience de la vision binoculaire ou de troubles psychiatriques, ou s'il a des problèmes cardiaques ou d'autres problèmes médicaux graves, il lui est conseillé de consulter un médecin avant d'utiliser le casque VR.

4.4 Les femmes enceintes doivent également consulter un médecin.

4.5 Le casque VR contient des aimants et émet des ondes radio qui peuvent affecter le fonctionnement des stimulateurs cardiaques, des appareils auditifs et des défibrillateurs situés à proximité. Si le joueur a un stimulateur cardiaque ou un autre dispositif médical implanté, il n'est pas recommandé d'utiliser le casque VR sans consulter au préalable le médecin ou le fabricant du dispositif médical utilisé par le joueur.

4.6 Les joueurs qui sont fatigués, somnolents, sous l'influence de l'alcool ou de drogues, ou qui sont dans un état médical quelconque ne doivent pas utiliser le casque de réalité virtuelle.

4.7 L'utilisation du casque de réalité virtuelle peut entraîner une perte d'équilibre. Il faut rappeler que les objets projetés dans la réalité virtuelle n'existent pas réellement, il ne faut donc pas s'asseoir ou s'appuyer dessus.

4.8 Il existe un risque de blessure en cas de collision avec d'autres joueurs, des murs, des meubles ou d'autres objets - il faut y prêter une attention particulière.

4.9 Utilisez uniquement l'adaptateur électrique fourni pour charger le casque VR.

4.10 Pour éviter la transmission de maladies infectieuses, le casque (en particulier les lentilles) doit être traité avec des lingettes antibactériennes spéciales avant chaque utilisation.

4.11 Ne laissez pas le casque VR dans la lumière directe du soleil - cela pourrait endommager l'appareil.

4.12 N'utilisez pas l'appareil si des pièces sont défectueuses ou endommagées.

Pour plus d'informations sur les précautions à prendre pour les jeux, veuillez consulter le <u>site</u> web du fabricant.

## 5. Logiciel requis

#### 5.1. Application Meta Quest

Sur un appareil mobile (smartphone, tablette avec les systèmes d'exploitation Apple iOS 10, Android 7.0 ou versions ultérieures), il est nécessaire de télécharger et d'installer l'application Meta Quest.

Pour le système Android - dans l'application Play Market à <u>l'adresse</u>.



Pour le système Apple iOS - dans l'application App Store à <u>l'adresse</u>.

L'application peut également être téléchargée sur le <u>site web</u> (logiciel de téléchargement pour Quest 3).







Le processus de connexion du casque à l'application Meta Quest est décrit dans la section 9.

#### 5.2. Application Meta Quest Developer Hub

Pour en savoir plus sur le processus d'installation de l'application, consultez la vidéo d'instructions <u>en suivant ce lien</u> ou en scannant le code QR.

Pour installer le programme Meta Quest Developer Hub sur l'ordinateur serveur, il faut :

- 1) Aller à <u>l'adresse.</u>
- 2) Sur la page ouverte, trouver la section «Install MQDH», sélectionner le programme pour votre système d'exploitation, et dans la fenêtre ouverte, cliquer sur le bouton «Télécharger» («Download»).

🕫 Meta Quest	RESOURCES NEWS SUPPORT	MY APPS Q &
🖒 👻 🖳 👻 Set As Default	Install MQDH 🖉	
< Unity	<ol> <li>Download and install the <u>macOS</u> or <u>Windows</u> application.</li> <li>Open the application and log in using your developer credentials, which must be the same as you've used for logging in the headset.</li> </ol>	Did you find this page helpful? ひ <i>つ</i>
Get Started	Note: As of January 1st, 2023, you must use Methaccount to log in	
Import SDKs and Paokages	to MQDH, apps, and Meta headsets. For more formation, read the Introducing Meta Accounts: What Developers Need to Know blog post.	Prerequisites
		Install MQDH
Project Settings and Camera	Connect Headset to MQDH @	
Build Settings		Connect Headset to MQDH
Build Your First App	To use MQDH features, you need to connect a Meta Quest headset to the computer.	Set Up Headset from MQDH
Use Boundary System	1. Open the Meta Quest Mobile App, go to the Menu tab, and choose	Enable Android Developer Bridge (ADB) over
Input and Interactions	Devices. Select the headset you want from the list, and then go to	
Mixed Reality Utility Kit	Headset Settings, and Developer Settings. Turn on the Developer	Turn off Proximity Sensor and Boundary
Passthrough	for information on the Oculus mobile app.	Change the Device Name

3) Acceptez les conditions de la licence en cochant la case correspondante, puis cliquez sur le bouton «Télécharger» («Download»).



4) Décompressez l'archive et installez le programme - exécutez le fichier Meta-Quest-Developer-Hub.exe.

La procédure de configuration du casque à l'aide de Meta Quest Developer Hub est décrite dans la section 10.

#### 5.3. Logiciel Vion

Téléchargez l'archive Demo Quest 3 Controllers à partir du lien fourni par le fabricant. Extrayez le dossier Demo\_Ser de l'archive.

Créez un lien vers l'application Vion sur le bureau. Pour ce faire, cliquez avec le bouton gauche de la souris sur le nom de l'application Vion et sélectionnez Envoyer -> Bureau (Créer un raccourci) dans le menu contextuel.



#### 5.4. Application Vion

Décompressez le dossier Demo\_Apk de l'archive Demo Quest 3 Controllers. Enregistrez le fichier d'installation de l'application Vion\_Demo\_Q3..apk sur votre disque dur.

• Attention : nous vous recommandons vivement de ne pas utiliser d'autres applications que Vion !

## 6. Création d'un compte de développeur

#### 6.1. Enregistrement du compte Meta

Pour simplifier l'inscription de votre compte, consultez la vidéo d'instructions à ce <u>lien</u>. Vous pouvez également scanner le code QR pour un accès rapide.

Pour créer un compte, il faut:

1) Aller sur le <u>site web</u>.

- 2) Dans le coin supérieur droit de la fenêtre, cliquez sur l'icône & .
- 3) Dans la fenêtre ouverte, sélectionnez "S'inscrire ou se connecter à un compte Meta" («Sign up or log into Meta account»).
- 4) Vous pouvez créer un compte en utilisant votre compte Facebook, Instagram ou votre compte de messagerie. Vous pouvez utiliser des comptes existants. Sélectionnez l'option "Continuer avec Facebook" («Continue with Facebook»). Saisissez l'identifiant et le mot de passe de votre compte.





	Meta account x
	$\sim$
🔿 Meta	Log into your Meta account
Log in or create a Meta account	With a Meta account, you can
G Continue with Facebook	<ul> <li>Manage orders and returns</li> <li>Explore recommended products, apps &amp; games</li> </ul>
O Continue with Instagram	$\Omega$ Get personalized customer support
☑ Continue with email	Sign up or log into Meta

- 5) Confirmez l'accès à votre compte Facebook.
- 6) Dans la fenêtre qui s'ouvre, cliquez sur "Créer un nouveau compte" («Create new account»).



- 7) Appuyez sur "Oui, continuer" («Yes, continue») pour confirmer.
- 8) Dans la fenêtre ouverte, sélectionnez votre adresse e-mail et cliquez sur "Suivant" («Next»).
- 9) Pour vérifier la validité des données synchronisées à partir de votre compte, cliquez sur "Créer un compte" («Create account»).

G Facebook		Finish creating your Meta account
This will help you easily access features that work across our products. To create your account, we'll combine and use your info across accounts		Name Dana Ruda
We'll personalize dots for you and others and measure how they perform     We'll personalize content and suggestions for you and others     We'll personalize content and suggestions for you and others     We'll adjust some account info and settings to match across accounts,	Which email do you want to use for account	Email Ganating Spigmal.com
which you can manage anythme • We'll suggest friends and accounts to follow • We'll improve our products and provide optional activities that span across them	setup? More than one email is associated with this account. Choose the one	Password Logged in with Facebook
Your accounts will be added to the same Accounts Center for the above uses.	to use to set up and log into your Meta account.	Birthday
You can remove accounts from the same Accounts Center at any time in isettings. We'll stop combining your info across these accounts for the above uses within 15 days after you remove them. Your previously combined info would remain combined.	Use a different email	Your 1930     Your Meta account information lim't public.     'minterested in receiving emails about Meta Quest apps.
Learn more about this and other ways we use your info across accounts.		recommendations and sales.
Yes, continue	Next	Create accourt Back
Cance		By creating your account, you agreed the Meta Terms of Service, Supplemental Terms of Service, Meta Privacy Policy and Supplemental Privacy Policy.

#### 6.2. Enregistrement d'un profil Meta Horizon

Pour créer un profil, il faut :

1) Sur la <u>page</u> ouverte, cliquez sur l'icône de profil dans le coin supérieur droit de l'écran.



2) Suivez le lien qui se trouve dans la section « Paramètres du profil Meta Horizon » («Meta Horizon profile settings».)



- 3) Cliquez sur "Suivant" («Next)» pour créer un profil.
- 4) Sélectionnez le nom de profil et cliquez sur « Terminé » («Done»).



- 5) Pour synchroniser les données de Facebook avec votre profil Meta Horizon, cliquez sur " Synchroniser les informations du profil " («Sync profile info»).
- 6) Dans le champ "Nom d'utilisateur" («Username»), entrez le nom du profil et cliquez sur "Terminé" («Done»).



- 7) Vous pouvez ajouter une photo de profil ou sauter cette étape.
- 8) Cliquez sur «Suivant» («Next») pour vous connecter à votre compte et terminer l'enregistrement.
- 9) Sélectionnez le mode Solo ou tout autre mode qui vous convient et cliquez sur «Réviser» («Review»).



- 10) Dans la fenêtre «Réviser vos paramètres» («Review your settings») cliquez sur «Accepter et continuer» («Accept and continue»).
- 11) Pour terminer la configuration du compte, cliquez sur Suivant («Next»), puis dans la fenêtre suivante, cliquez sur Terminer («Finish»)



12) Ensuite, un message apparaît à l'écran avec une liste des actions que vous pouvez configurer dans le "Centre de Compte" («Account Center»).

(1) Facebook		
C secure.oculus.com/my/profile/		☆ 12
🕫 Meta Quest	PRODUCTS V EXPERIENCES APPS & GAMES SUPPORT	¢   8.
🙉 Meta	Hoi Now in Accounts Center	
Accounts Center Manage your connected experiences and account settings across Meta technologies. Personal details Password and security Your information and permissions See more in Accounts Center	Your pro- usernam you use.       To make it easier to control experiences and info across Meta technologies, Accounts Center is now the place to manage these account settings. Learn more       to your name, e accessed by apps         Ware	MANAGED SYNC SETTING
Meta account Profile	Usernam	EDI
Urders Subscriptions Redeem code	Photo	EDI
Quest	Austra	501
		∧ 0, ENG (\$ \$) \$0 10

13) Ensuite, vous devez ajouter un code PIN de sécurité et un moyen de paiement.

14)Pour entrer le code PIN, allez dans le menu «Méthodes de paiement» («Payment methods») ou «PIN», saisissez le code de protection et cliquez sur «Enregistrer» («SAVE»). Le site peut demander la confirmation du code PIN par e-mail

➤ M Inbox - danavr.q3@gmail.com × S Facebook	× 1 00 Orders and returns   Meta Store × 3 Oculus × +	- 0 ×
$\leftrightarrow$ $\rightarrow$ C $\approx$ secure.oculus.com/my/purchase-pin/		∞ ☆ ⊅ ⊚ :
🕅 Meta Quest	PRODUCTS 🗸 EXPERIENCES APPS & GAMES SUPPORT	¢   @~
♥ Meta         Accounts Center         Manage your connected experiences and account settings across Meta technologies.         ♥ Personal details         ♥ Personal details         ♥ Password and security         I Your information and permissions         See more in Accounts Center         Meta account         Profile         Orders	Set Up a PIN. A PIN is a four digit number that makes it easy to approve purchases of VR games and more. Create your Oculus PIN 	
Subscriptions		
Redeem code Quest		
Rift	🖬 📮 O O O O 🔮 🤨 🔹 🔹	₽УС RU @ Ф! ₩ 11:05 AM (5 5/13/2024 (5

15) Choisissez l'un des modes de paiement dans le menu Modes de paiement (Payment methods). Il est possible de payer par carte de débit, carte de crédit ou PayPal.

💌 M Inbox - danavr.q3@gmail.com 🛛 🗙   😚 Facebook	× 🔊 Orders and returns   Meta Store × 📀 Oculus × +	- a ×
← → C : secure.oculus.com/my/payment-metho	ds/	∞☆ 쇼 : : :
🕫 Meta Quest	PRODUCTS - EXPERIENCES APPS & GAMES SUPPORT	¢   8°.
🕫 Meta Accounts Center	Payment methods	
Manage your connected experiences and account settings across Meta technologies.	Add a credit or debit card	
<ul> <li>Personal details</li> <li>Password and security</li> </ul>	Add your PayPal account	
<ul> <li>Your information and permissions</li> <li>See more in Accounts Center</li> </ul>		
Meta account		
Profile Orders		
Subscriptions		
Redeem code		
Quest		
Rift		PyC @ 41 40 11:06 AM ct
		RU 5/13/2024

16) Si vous choisissez la carte de débit/crédit, saisissez les données de la carte bancaire dans les champs appropriés et cliquez sur "Ajouter une carte" («Add card» ) pour continuer.

➤ M Inbox (1) - danavr.q3@gmail.c: × G Facebook	× 🕫 Orders and returns   Meta Store × 📀 Oculus × +	- o ×
$\leftrightarrow$ $\rightarrow$ C $\approx$ secure.oculus.com/my/payment-meth	ods/	© ☆ ⊅ 0 :
🙉 Meta Quest	PRODUCTS V EXPERIENCES APPS & GAMES SUPPORT	¢ 8.
00 Meta	Payment methods	
Accounts Center Manage your connected experiences and account settings across Meta technologies.	Add a credit or debit card	Cancel
<ul><li>Personal details</li><li>Password and security</li></ul>	Parel a solvar	
Your information and permissions See more in Accounts Center	Name on card	
Meta account Profile	Expiration date Security colle	
Orders		
Subscriptions	United States State ZJP/Postal code	
Redeem code	For future payments, your payment info will be saved with Meta Pay and synced	
Quest	Learn more	
Rift		9 DW7
		∧ ↓ PFC ⊕ Φ ₩ 1100 AM E

Attention : le compte doit être crédité d'au moins un dollar, qui sera déduit du compte lors de l'association de la carte au compte, puis restitué à la carte.

## 7. Configuration initiale du casque

Si le casque de réalité virtuelle a déjà été utilisé et a passé le processus d'enregistrement et de configuration, passez au chapitre 10.

• Toutes les autres étapes de la configuration du mode développeur sur le casque doivent être effectuées à partir du même compte Facebook que celui utilisé pour la configuration initiale de l'appareil.

Si le casque est utilisé pour la première fois, après le déballage, suivez les instructions de configuration de l'appareil qui s'affichent sur l'écran du casque, y compris la connexion au même réseau avec accès Internet que l'appareil mobile.

## 8. Liaison du casque à l'application Meta Quest

La procédure de liaison du casque peut être visionnée dans la partie correspondante de la vidéo d'instructions à ce <u>lien</u>. Pour un accès facile, scannez le code QR.



Une fois le micrologiciel mis à jour, le casque doit être apparié avec l'application mobile Meta Quest:

- 1) Lancez l'application et connectez-vous à Meta Quest via votre compte Facebook.
- 2) Dans la fenêtre Associer un nouvel appareil («Pair a new device»), cliquez sur Continuer («Continue»)
- 3) Donnez l'autorisation d'utiliser la géolocalisation.



4) Sélectionnez le modèle de casque (Quest 3) dans la liste des appareils et connectez-vous à celui-ci.



- 5) Sélectionnez le mode de connexion du casque au réseau Wi-Fi.
- 6) Mettez le casque et suivez les instructions pour terminer la configuration.
- 7) Vous pouvez ignorer l'étape d'ajout d'avatar.



8) Mettez à jour le logiciel du casque et attendez qu'il redémarre.

9) Pour jumeler le casque avec l'application, saisissez le code à 5 chiffres qui sera affiché sur l'écran du casque.



10) Acceptez toutes les instructions proposées par l'application.



## 9. Vérification d'un compte dans le programme Meta Quest Developer Hub (MQDH)

La séquence des étapes est la suivante :

- 1) Ouvrez le programme Meta Quest Developer Hub.
- 2) Cliquez sur "Continuer" («Continue») pour continuer.
- 3) Connectez-vous en cliquant sur "Se connecter avec un compte Meta" («Log in with a Meta account»). La page d'enregistrement du navigateur s'ouvre.

		- 🗆 ×
Demo C 3 Contre		
C C C C C C C C C C C C C C C C C C C		
	Meta Quest Developer Hub	
	Log in with a Meta account	
	Create a developer account	
	Already a developer but need to set up a	
	Meta account? Get started	
	Have an Oculus account? Log in	
		2 Sim
Help Center		Version 4.6.0
		2:29 PM
		U (* (*) (*) 5/13/2024 (*)

4) Confirmez la connexion au compte en cliquant sur "Continuer comme..." («Continue as ...»).

5) Dans la boîte de dialogue, confirmez l'ouverture de "Meta Quest Developer Hub" et cliquez sur "Continuer" («Continue»).



- 8) Cliquez sur " Se connecter " («Log In») pour vous connecter à votre compte.
- 9) Vérifiez que les détails de votre carte de crédit et votre numéro de téléphone sont déjà liés à votre compte, si ce n'est pas le cas, vous devez les ajouter.

10) Cliquez sur "Configurer" («Set Up») pour accéder à la page de configuration de l'authentification en deux étapes.



11) Aller à l'option "Authentification à deux facteurs" («Two-Factor Authentication»).

🕫 Meta					>
Accounts Center	Password and security				
Manage your connected experiences and account settings across Meta technologies like Facebook, instagram and Meta Horizon. Learn more	Login & recovery Manage your passwords, login preferences and recovery methods.				
Q Profiles	Change password	>			
8 Connected experiences	Two-factor authentication	È	>		
Account settings	Saved login	- K			
Accounts	Security checks Review security issues by running checks across apps, devices and emails sent.				
Personal details	Where you're logged in	,			
Password and security	Lesis share				
E Your information and permissions	Login alerts				
Ad preferences	Recent emails	0 >			
🗊 Meta Pay	Security Checkup	0 >			

- 12) Sélectionnez le compte Meta.
- 13) Sélectionnez «SMS Message» («Text Message») une confirmation de l'authentification par SMS.
- 14) Dans la liste déroulante, sélectionnez l'indicatif du pays, entrez le numéro de téléphone et appuyez sur «Suivant» («Next»).



- 15) Un code de vérification sera envoyé au numéro de téléphone, qu'il faudra saisir dans le champ "Code" et appuyer sur "Suivant" («Next»).
- 16) Dans la fenêtre "L'authentification à deux facteurs est activée" («Two-factor authentication is on»), appuyez sur "Terminé" («Done»).
- 17) Vous devez ensuite vous connecter à nouveau au programme Meta Quest Developer Hub sur votre ordinateur.
- 18) Accédez à l'onglet Gestionnaire de périphériques (Device Manage).
- 19) Pour ce faire, procédez à la vérification du compte développeur :
- Cliquez sur «Commencer» («Get Started»). <u>La page</u> sera automatiquement accessible.

~	$\sim$		- o x ×
÷	C Device Manager	A things every Mate Quest developer should be we	
	Performance Analyzer	Learn about the latest important fixes and updates that will improve your developer experience.	Learn More X
Acc	Elle Manager	Devices	Device: Oculus Quest 2 🗢
Sel	App Distribution		
۵	Downloads     O     Meta Quest News		
٢	<> Code Samples	Custom Commands @	Create Command + ···
(i)	Settings		Learn More
Ø			
	A Notifications		
•	₩ Report a Bug		
0			
		📕 📮 O O G 🧐 🦉 🗖 🔤	^ ♀ ₽УС ♀ Φ) ఈ 2.34 PM ₽ RU ♀ Φ) ₩ 5/13/2024 ₽

- Sur la page du site web, trouvez la section de création d'une nouvelle organisation «Rejoindre ou créer une organisation» («Joining or Creating an Organization»);
- Suivez <u>le lien</u> sur la page.



- Saisissez le nom de l'organisation (vous pouvez saisir n'importe quel nom) et cliquez sur «Soumettre» («Submit»).
- Cochez la case "Je comprends" («I understand»);.
- Cliquez sur "Envoyer" («Submit»).

<ul> <li>M Inbox - danavr.c) ×   () Facebox</li> </ul>	ok X S Oculus X 🛛	Downloads - Mr. X   🐼 Meta	X   🐼 Meta Quest For X	Accounts Center X	Meta Quest For X	+	-	0	×
← → C S developer.oculus.c	om/manage/organizations/create/					☆	Ð,	Ŧ 0	:
	Create New Organization	0							
Org Manager	Organization Name								
Select Organization	What is the legal name of your org Note: The name you choose here will be	ganization? e displayed publicly in the store.							
(+) Create An Organization	Please enter a name (ex: Tuscan	ny Studios) I							
	Lunderstand						Ĺ	λ	
Dana Ruda	•								
@ \$ E	English (US) 🔻		© 2024 Meta				Privacy	Legal	
			6 6 6 🖸 🐼		~ \$	PYC RU	> <10 too	2:34 PM	ů

L'étape suivante, après la vérification du compte, consiste à relier le casque à votre appareil mobile.

## 10. Configurez le casque dans le programme Meta Quest Developer Hub

Vous pouvez visionner le processus de configuration du casque dans la vidéo d'instructions à ce<u>lien</u> ou en scannant le code QR.

Pour connecter le casque, il faut:

- 1) Ouvrir le programme Meta Quest Developer Hub et connecter le casque.
- Connecter le casque à l'ordinateur à l'aide du câble.
- Aller dans le menu Gestion des appareils (Device Manage).
- Allumez le casque.
- Dans le menu Gestion des appareils (Device Manage), appuyez sur le bouton "Configurer un nouvel appareil" («Set Up New Device»).

•	$\infty$		– 🗆 x 🗡
~	C Device Manager		
	Performance Analyzer	4 things every Meta Quest developer should know Learn about the latest important fixes and updates that will improve your developer experience.	Learn More X
	🖿 File Manager		
	App Distribution	Devices	Device: Oculus Quest 2
	بع Downloads	Oculus Quest 2 Not Connected	Oculus Quest 2 Not Connected
	🕫 Meta Quest News	Gutom Commands ()	Set Up Nor Device
	<> Code Samples		7 2
	Settings	Create an ADB Command	Lear & More Add
	Notifications		
	a∭i≮ Report a Bug		
			•
		📲 📮 💿 🥸 🧐 🧐 🔤	へ 🔱 ENG < Ф) 🆢 2:35 PM 🕰

- Dans la fenêtre "Configurer votre appareil" («Setting Up Your Device»), cliquez sur "Suivant" («Next»).
- Dans la fenêtre "Configurer un nouvel appareil" («Set Up New Device»), sélectionnez le casque Meta Quest 3.
- Le numéro de série du casque apparaîtra dans la fenêtre "Choisir un appareil" («Choose Device»), cliquez sur "Suivant" («Next»).
- Dans la fenêtre "Wi-Fi", sélectionnez le nom de votre réseau Wi-Fi dans la liste et cliquez sur "Suivant" («Next»).
- 2) Mettez le casque sur votre tête et prenez le contrôleur dans vos mains.
- 3) Le casque affiche un message indiquant que vous devez autoriser l'utilisation de cet ordinateur. Cliquez sur "Toujours autoriser à partir de cet ordinateur" («Always Allow From This Computer») pour continuer.
- 4) Dans le menu Gestionnaire de périphériques, sous l'onglet Apps, faites glisser le fichier Vion\_Demo\_Q3..apk dans la zone "Glisser-déposer pour installer une application sur cet appareil". Vous pouvez également ajouter un fichier en cliquant sur "Ajouter un fichier " ("Add Build").

	$\sim$					- • ×
Samo Caad 3 Contolor.		Devices				Device: Meta Quest 3 🗢
$\infty$	Performance Analyzer	<u> </u>				Destro Lores C. (b. C.
Mato Share	📔 File Manager	Meta Quest 3 Active			Jana Kuda	Device Logs ( ) () ()
	App Distribution	Apps				
Sense Sheet	📩 Downloads	Name	Date Created	Version		R Add Build
3 Controlle_	🕫 Meta Quest News			( <b>)</b>		5 A I
	Code Samples					
	O Settings	Device Actions				
		Cast Device Beta Cast 2	OVR Metrics 1	sol 🛈 🖸 Install	AD8 over ₩i-Fi     Off     Of	•
		Record Video Reco	rd 🧿 🗉 GPU Profiling Off	Service	1' Proximity Sensor Enabled	Disable 🔻
		Captu	re 💿 🥋 Trace Analysis Idle	by Perfetto () Record	Boundary On	
		Meta Quest Browser Open URL Open (			Meta Quest Link	Select Mode 💌 🔲 🚥
					Construction Multiplayer Test. No devices selected	Join …
	A Notifications	Custom Commands @				Create Command + ····
	₩ Report a Bug	Create an ADR Command				Learn More
	٥	Create an Abb Command				
			00000	2 0	^	♣ ENG ♥ Φ

5) Appuyez sur les trois points sur le côté pour supprimer un fichier APK inutile ou une ancienne version.

	8				- = ×
Stanio Staad 3 Soutotta.		Devices			Device: Meta Quest 3 🗸
Mars Carage Developed	<ul> <li>Performance Analyzer</li> <li>File Manager</li> </ul>	Meta Quest? Active	<u>a</u> <u>9</u>	Q C Dana Ruda 🗸	Device Logs උ
	# App Distribution	Apps			
Sausy Staat	达 Downloads	Name	Date Created	Version	🕂 Add Build
3 Consolite	🕫 Meta Quest News	com.Netronic.VionQ3Dev	5/13/2024, 3:45:48 PM		~
	Code Samples		🐌 Drag and drop to install an app		<u> </u>
	O Settings				
		Device Actions			
		Cast Device Beta Cast 2.0	OVR Metrics Tool () Not installed	C Install 중 ADB over Wi-Fi	
		Record Video Record	GPU Profiling Service     Off	• 1° Proximity Sensor Enabled	Disable 🔻
		D Screenshot Capture	Trace Analysis by Perfetto ①     Idle	Record (a) Boundary	
		🖀 Meta Quest Browser Open URL Open 😋		Meta Quest Link	Select Mode 💌 🔲 🚥
				Hultiplayer Test No devices selected	Join •••
	Notifications	Custom Commands 🥥			Create Command + ···
	₩ Report a Bug	<b>C</b> reate an ADB Command			Learn More Add
			00000	^	₽ PYC ♥ Φ) ₩ 3:53 PM E 811 ♥ Φ) ₩ 5/13/2024 E

6) Après avoir installé l'application, déconnectez le casque de l'ordinateur.

## 11. Calibrage du casque

Avant le début de la session, assurez-vous que les casques sont connectés au même réseau WiFi que votre ordinateur. Il faut également s'assurer qu'aucun autre point d'accès n'est connecté à l'ordinateur et au casque - ces réseaux doivent être "oubliés" dans les paramètres.

La procédure de calibrage est détaillée dans la partie correspondante de la vidéo d'instructions, disponible à ce <u>lien</u>. Vous pouvez également scanner le code QR pour un accès rapide.



Avant de démarrer le calibrage, il est nécessaire de connecter l'application Vion dans le casque et de terminer la configuration. Pour ce faire, il faut:

- 1) Démarrer l'application Vion sur l'ordinateur.
- 2) Mettez votre casque et appuyez sur le bouton Applications id du menu principal à l'aide du pointeur virtuel.
- 3) Dans le coin supérieur droit, cliquez sur Tout («All»).
- 4) Dans le menu déroulant, sélectionnez Sources inconnues («Unknown sources»).
- 5) Lancez Vion à partir de la fenêtre popup.





- 6) Après le démarrage, l'écran du casque doit afficher la salle de départ, les armes virtuelles et une image claire du tableau d'affichage sur le mur.
- 7) Si l'écran est vague et qu'aucune arme n'est affichée, vérifiez la connexion au point d'accès :
  - 1 Appuyez sur le bouton <sup>(2)</sup> du contrôleur de calibrage le menu universel s'ouvre sur l'écran du casque.
  - 2 Appuyez sur le bouton Paramètres rapides, puis vérifiez que la connexion Wi-Fi est présente et correcte
  - 3 Reconnectez si nécessaire.





Prévoyez 2 points de calibrage au sol de sorte que lorsque vous déplacez le contrôleur du premier au second, la distance entre les points centraux des cercles soit de 70 cm.

La procédure de calibrage est décrite dans la section 11.2, la procédure de calibrage automatique - dans la section 11.1.

Attention : lorsque le panneau d'avertissement apparaît 🚣 , le joueur doit rester sur place et ne pas se déplacer sur le terrain, au risque de heurter un obstacle virtuel et donc d'être désactivé.

Lorsque le calibrage automatique est activé, le joueur ne doit pas bouger jusqu'à ce que le signe 44 disparaisse (le calibrage automatique s'effectue en quelques secondes).

#### 11.1. Procédure de calibrage automatique

Lors de la configuration du calibrage automatique, le casque se calibre automatiquement pendant quelques secondes après être passé en mode veille et être revenu en mode veille.

Dans la version démo, l'auto-calibrage est effectué à partir du sol, sur le mur uniquement pour les clients disposant de bancs.

Pour régler le calibrage automatique, il faut:

- 1) Démarrer l'application Vion.
- 2) Allumez le casque et le contrôleur gauche. Mettre le casque et tenir le contrôleur de calibrage (droite R) dans la main.
- 3) Activer l'application Vion dans le casque.
- 4) Si le casque est correctement connecté, cela devrait s'afficher dans le menu principal dans l'écran "Joueurs":



De plus, un triangle rouge avec un point d'exclamation 📥 apparaîtra parfois sur l'écran du casque. Cela indique que le casque n'est pas calibré, c'est-à-dire qu'il n'est pas relié aux coordonnées de la salle de jeu.

- 5) Sans enlever le casque, appuyer sur le bouton "Y"
- 6) S'approcher du lieu de calibrage. Des points particuliers doivent être marqués à cet endroit, dont l'emplacement est communiqué au client en fonction des paramètres de l'application fournie.
- 7) Approchez les contrôleurs des points de calibration et appuyez simultanément sur les boutons sur les poignées (sur le côté du contrôleur) pendant 5 secondes. Les brefs signaux sonores indiquent que l'auto-calibration a été réussie.

Faites attention à ce que la boule bleue reste à gauche et la boule rouge à droite. Si ce n'est pas le cas, recommencez le calibrage.

8) Si le paramètre serveur AUTO RECALIBRATION est réglé sur "OFF", le calibrage ne se fait pas automatiquement. Dans ce cas, si le

firmware est perdu pendant le jeu (l'icône apparaît 4), vous devez activer le mode caméra (appuyez sur le bouton B du contrôleur droit), puis le calibrage se fera automatiquement.

9) Pour désactiver l'étalonnage automatique en cas de problème, veuillez contacter le service d'assistance technique.

#### 11.2. Procédure de calibrage

- 1) Mettez votre casque, mettez-le sur vos yeux et dirigez-le vers le sol pour que les caméras du casque puissent voir le contrôleur.
- 2) Appuyez sur le bouton X du contrôleur gauche pendant ~1,5 seconde jusqu'à ce qu'un bip se fasse entendre.
- 3) Déplacez le contrôleur vers le deuxième point de calibrage, appuyez sur le bouton X pendant ~1,5 s (il doit y avoir un bip et une vibration du contrôleur).
- 4) Si nécessaire, deux contrôleurs peuvent être utilisés simultanément. Dans ce cas, sur le contrôleur gauche, vous devez appuyer sur le bouton "X" pendant ~1,5 s jusqu'à ce que le signal sonore apparaisse, et sur le contrôleur droit - le bouton "A" pendant ~1,5 s (il doit y avoir un signal sonore et une vibration du contrôleur).

### 12. Démarrage du serveur et configuration des scénarios

Attention : lors de l'affichage des jeux et des informations statistiques sur deux moniteurs ou plus, un écran dupliqué doit être défini avant que le serveur ne démarre !

Pour ce faire, assurez-vous que le deuxième moniteur est connecté, faites un clic droit sur un espace libre du bureau et cliquez sur "Paramètres d'écran". Dans la liste "Affichages multiples" qui s'ouvre, sélectionnez l'élément "Dupliquer ces écrans".

S'il n'y a pas de moniteurs supplémentaires dans la liste, appuyez sur "Détecter". Si cela ne fonctionne pas, redémarrez l'ordinateur et répétez les étapes.

Avant de lancer le serveur de jeu, assurez-vous que l'ordinateur de contrôle et le casque sont connectés au même réseau.

## L'utilisation d'un réseau Wi-Fi protégé par un mot de passe est recommandée pour une connexion stable.

12.1 Le jeu est contrôlé à l'aide du logiciel Vion via une liaison Wi-Fi. Le logiciel ne nécessite aucune installation supplémentaire sur votre ordinateur - il suffit d'exécuter le fichier Vion.exe pour commencer.





12.2 Si le Firewall est activé sur votre ordinateur, l'installation de l'application peut être bloquée - vous devez autoriser l'accès.

L'accès à l'application "Vion" et le processus de configuration du jeu sont abordés dans la partie correspondante de la vidéo d'instructions, disponible à ce<u>lien</u> ou via le code QR.



- 12.3 Pour accéder au programme, vous devez saisir les informations de connexion suivantes dans la fenêtre de démarrage :
  - Login : Dan
  - Mot de passe : 12345678

Cliquez sur le bouton " Se connecter ".

() FR - (		U
	V I D N	
	LOOM	
	NOTCOCINASIS	
	🥸	
	Be veronise t unitated	

12.4 Dans la fenêtre principale, assurez-vous d'abord que les deux casques sont connectés – le chiffre 2 doit s'allumer dans la case jaune au-dessus du bouton Joueurs.



12.5 Cliquez sur le bouton "Choisir la carte".

🗊 FR - 🤇 🦞		DURARION DU JEU	 2 Dan Dast	
CARTE NON SÉLECTIONNÉE	Red	10:00	CONTRÔLE DE LA	A SORTIE TV
			VUE PERSONNELLE	VUE GÉNÉRALE
SÉLECTIONNER LA CARTE ET LE MODE				
CHOISIR LA CARTE 🖉				
			MANUEL	
莽 PARAMÉTRES DU JEU	ALL JOUEURS	•	SELECTIONNER UNE CAMERA	40 🔸
efault			START DAS O	0:05
a Nininat Billios.mp3		ENVOYER UN MESSAGE AUX JOUEURS		R UNE CARTE
		0 PARTICIPANTS		

12.6 La fenêtre qui s'ouvre vous permet de sélectionner l'une des cartes suivantes : "Planète rouge", "New year", "Wall Street", "Stockage nucléaire", "Le dernier train", "Citadelle", "La derniere frontière", "Spaceport", "Zombie Mall", "Zombie Farm" et "Halloween's night", "Greenhouse", "Tiny World". Les cartes diffèrent les unes des autres par l'entourage, le placement des abris virtuels, l'accompagnement sonore, ainsi que la netteté pour un format de jeu particulier – PVP ou PVE.

Utilisez les boutons fléchés avant de arrière pour déplacer les cartes sur l'écran. Sélectionnez une carte en appuyant sur le bouton "Sélectionner une carte".



12.7 Attendez que la liste déroulante apparaisse et sélectionnez le mode de jeu : Combat d'équipe, Chacun pour soi, Domination, Bonus, Ruche, Nettoyage (format de jeu PVP), Jeu avec les robots (format de jeu PVE).





- 12.8 «Le Combat d'équipe et le Chacun pour soi des affrontements dont l'objectif est de marquer un maximum de points en touchant l'adversaire.
- 12.9 La Domination implique, en plus de la fusillade, la capture du drapeau il y a un dispositif virtuel sous la forme d'un rack, près duquel se trouve une zone de trophées. Le joueur doit y entrer, et après un certain temps, il recevra des points. Si, à ce moment-là, l'adversaire désactive le joueur ou entre dans la même zone, les points ne sont plus crédités.

En appuyant sur le bouton de réglage 珪 , les paramètres suivants peuvent être réglés :

«Reactivation de medkit» – OFF/ON, «Nombre de medkits sur la carte» il est possible de définir de l à 10 packs de santé, La pause avant le début de l'accumulation (Le temps du capture du drapeau - de l à 10 s), le nombre de points (1-10) et la vitesse à laquelle ils sont accumulés (Vitesse de capture - de l à 10 s).

Revenir au menu principal - appuyez sur Esc/Retour/Confirmer.

FR -		e
	SPACEPORT	
	CHOISIR LE MODE DE JEU DOMINATION	
	PARAMÈTRES QU MODE DE JEU	
	REACTIVATION DE MEDIST OFF	
	NOMBRE DE MEDIOTS SUR LA CARTE	
	TEMPS POUR CAPTURER LE DRAPEAU	
RETOUR	CONFI	MER

12.10 Le type de jeu Bonus vous permet de gagner des points non seulement en battant votre adversaire, mais aussi en collectant des artefacts dispersés dans la zone de jeu. Les artefacts sont des formes volumétriques en rotation qui brillent en jaune. Pour les collecter, il suffit de marcher dessus. Vous pouvez également ajouter des artefacts qui restaurent la santé - les croix vertes ajoutent 25 % de santé, tandis que les cœurs en ajoutent 100%. En appuyant sur le bouton de réglage 💼, les paramètres suivants peuvent être réglés :

- Récompense pour la collecte le nombre de points attribués pour avoir trouvé un artefact (1-100);
- Temps d'activation des bonus le temps en secondes après lequel les artefacts s'autoréparent (1-10):
- Nombre maximum sur la carte le nombre d'artefacts présents sur la zone virtuelle en même temps:
- Reactivation de medkits active/désactive la présence de medkits sur la zone de jeu;
- Nombre de medkits sur la carte il est possible de définir de l à 10 packs de santé.

Revenir au menu principal - appuyez sur Esc/Retour/Confirmer.

() FR - ()		
	SPACEPORT	
	CHOISIR LE MODE DE JEU BONUS	
	PARAMÈTRES DU MODE DE JEU	
	REACTIVATION DE NEDIOT	
	NOMBRE DE MEDICITS SUR LA CARTE	
	RÉCOMPENSE POUR LA COLLECTE	
	TEMPS D'ACTIVATION DES BONUS	
	NOMBRE MAXIMUM SUR LA CARTE	
← RETOUR	CONFIRMER	
C RETOUR	CONFIRMER	

- 12.11 Dans un jeu de type Ruche, lorsqu'un joueur est blessé, tous les membres de l'équipe perdent une partie de leur santé totale. La coopération et la coordination sont des éléments clés de la survie, car chaque joueur est important pour préserver sa santé et mener à bien la mission.
- 12.12 Le type de jeu Nettoyage est une bataille entre deux équipes, dont l'objectif est de nettoyer le territoire de l'ennemi. Les batailles se déroulent par rounds, et chaque round donne aux équipes de nouvelles occasions de développer des tactiques et des stratégies. L'équipe qui parvient le mieux à se coordonner et à s'adapter à la dynamique de la bataille l'emporte.

Remarque : les modes Ruche et Nettoyage sont disponibles dans la version complète du logiciel !

- 12.13 Dans le type Jeu avec les robots, vous devez vous battre avec les personnages intégrés au scénario. Important : le nombre total de joueurs et de bots sur le site ne doit pas dépasser 10 au total. En appuyant sur le bouton de réglage 珪, les paramètres suivants peuvent être réglés :
- Reactivation de medkits active/désactive la présence de medkits sur la zone de jeu;

- Nombre de medkits sur la carte il est possible de définir de 1 à 10 packs de santé;
- Nombre maximum de bots sur la zone de jeu (1-5);
- Temps de réapparition des bots (1-10s);
- Dégâts causés par le bot (1-100 points de vie)

Revenir au menu principal - appuyez sur Esc/Retour/Confirmer.

() FR - ( )				U
	SPACEPORT			
	CHOISIR LE MODE DE JEU	JEU AVEC LES ROBOTS		
	PARAMÈTRES DU MODE DE JEU			
	REACTIVATION DE MEDIOT	OFF		
	NOMBRE DE MEDIOTS SUR LA CARTE			
	NOMBRE MAXIMUM DE ROBOTS SUR	2		
전 동안에 많이 봐.	TEMPS DE REACTIVATION DES			
	DOMMAGES DU ROBOT			
← RETOUR				CONFIRMER

12.14 En cliquant sur l'onglet "Paramètres du jeu" de l'écran principal, vous pouvez modifier les paramètres suivants : détection des joueurs, tir à la tête, sang, réanimation automatique, redémarrage automatique, munitions infinies, musique personnalisée.

Il y a également un signe "Défaut" en bas de l'écran, qui, lorsqu'il est cliqué, vous permet de réinitialiser les paramètres par défaut.

₩ FR - \ \ \			2 Dan Dant	
			CONTRÔLE DE	LA SORTIE TV
	• 0/0			VUE GENERALE
		E:		
CHACLIN POUR SOI Les jousurs de vos centres de divertissement entreront dans l'arina, où esnt placés les appareills technologiques da futur, les munitions et le carborrant pour les valisseaux spatiaux. Les mémes valisseaux survicieront les jousurs pendant la session - c'est une expérience	AUGUS1, 1, 204		CAH 3	
MODIFIER			MANUEL SÉLECTIONNER UNE CAMÉ	DYNAMIQUE RA
	res 2		START	00:05
efault 3 Nikiist Blues.mp3	ENVOYER UN MESSAGE AUX JOUEURS	C ENVOYER		START
к 🕨 н алахала 40 Ф				

	FR - ( Y
PARAMÈTRES DU JEU	PARAMÈTRES DU JEU
TECTION DES JOUEURS OFF GN	DÉTECTION DES JOUEURS
up de tête x2 >>	COUP DE TÊTE
ISNEMENT OFF CN	GAIGNEMENT
	REACTIVATION AUTOMATIQUE
CHARGEMENT AUTOMATIQUE OFF DN	RECHARGEMENT AUTOMATIQUE
NITIONS ILLIMITÉES OFF ON	MUNITIONS ILLIMITÕES
CTEUR PERSONNALISÉ OFF CN	LECTEUR PERSONNALISÉ
PAR DÉFAUT	
	RETOUR
INTIONS ILLIMITEES OFF ON	MUNITIONS RLUMTEES

12.15 En appuyant sur le bouton «Joueurs» de l'écran principal, vous ouvrirez une fenêtre dans laquelle vous pourrez modifier les paramètres de l'équipe. Il est possible d'entrer un nom d'équipe, de définir le nombre de vies et de désactiver ou réactiver une équipe.

) FR -			2 Dan Davi
SPACEPORT	Red 0/0	02:00	CONTRÔLE DE LA SORTIE TV
Z	Blue 0/0		WJE PERSONNELLE VUE GÉNÉRALE
	C RELAKCER L'ÉQUIPE	EXPIRE DATE:	
CHACUN POUR SOI		AUGUST, 1, 2024	
Les joueurs de vos centres de divertissement entreront dans l'arène, où sont placés les appareille technologiques du futur, les munitions et le carburant pour les valsseaux spatiaux. Les mémos valsseaux survoleront les joueurs pandant la			
MODIFIER			MANUEL DYNAMIQUE SÉLECTIONNER UNE CAMÉRA
莽 PARAMÈTRES DU JEU	JOUEURS 2		Camera +
+ Fault			Example 1 and 1 an
ilhilist Blues.mp3			START
N 1N1 001/2000			

	Red ИГРОВЫЕ ПАРАМЕТРЫ ИГРОВЫЕ ПАРАМЕТРЫ		
Name (+	КОМАНДНЫЕ НАСТРОЙКИ	÷	Name 🔗
r 🌤 🛛 🗮	НАЗВАНИЕ КОМАНДЫ		≈ <b>- -</b>
	ДЕАКТИВИРОВАТЬ	возродить	
	количество жизни		

12.16 La fenêtre des paramètres individuels s'ouvre après avoir cliqué sur la tuile du joueur. Vous pouvez entrer le nom du joueur et définir le nombre d'unités de santé. Il est également possible de désactiver ou de réactiver un joueur à partir de cette fenêtre.

() FR -			2 Dan Dan Dan L	<b>₽</b> 0
SC Name 🕀	PARAMÈTRES INDIVIDUE	LS X	Ð	Name 🔿
<b>7</b> 17 <b>E</b>	NOM DU JOUEUR	Name		⇒ <b>२</b>
		DEACTIVATER		
	NOMBRE DE VIE	100		
← RETOUR				CONFIRMER

Revenir au menu principal – appuyez sur Esc/Retour/Confirmer.

## 13. Lancement du jeu et mise en place d'une session de démonstration

- 13.1 Vérifiez que la carte sélectionnée s'affiche correctement sur l'écran principal.
- 13.2 Ensuite, vous devez appuyer sur le bouton "Start" dans le coin inférieur droit du menu principal (vous pouvez également commencer le jeu à partir de la fenêtre de sélection des cartes).

			2 Dan Dan L	E+ U
SPACEPORT	Red 0/0	02:00	CONTRÔLE DE LA S	ORTIE TV
	Blue 0/0		VUE PERSONNELLE	JE GËNËRALE
	C RELAKER LEGUPE	EXPIRE DATE:	CAN L	CANE
CHACUN POUR SOI		AUGUST, 1, 2024		
Les pieveurs de vois centres de divertissement entrerent dans l'arter où sont placés tes appareils technologiques du futur, tes munitions et le carburant pour les vaisseaux survoleront les joueurs pendant la				
MODIFIER			MANUEL I	
驻 PARAMÈTRES DU JEU	JOUEURS 2		e Camera	
i <b>fault</b> Nihilist Blues.mp3			DANS 00:0	J5
			STA	RT
• • • • outress		O PARTICIPANTS I		

- 13.3 Le compte à rebours est lancé et le jeu commence.
- 13.4 Si vous souhaitez interrompre le jeu de force, cliquez sur l'icône de Stop dans le coin inférieur droit de l'écran principal du programme



Dans la version de démonstration, selon les paramètres du scénario, la tâche des joueurs consiste à frapper l'adversaire ou le robot le plus souvent possible. Vous pouvez configurer le scénario pour capturer la domination (point de contrôle) ou collecter des artefacts. Chaque joueur dispose d'une arme virtuelle – le type d'arme diffère selon la carte sélectionnée. Les tirs sont effectués en appuyant sur le bouton situé sous l'index du contrôleur droit ("gâchette").

Pendant le jeu, un menu s'affiche sur les écrans des casques des joueurs avec les paramètres actuels du kit – barre d'état de santé, nombre de rounds, etc. Un bruit de détonation indique que vous n'avez plus de munitions. Rechargement – appuyez sur le bouton du pouce du contrôleur pour recharger.



Les pièces sont gagnées en tuant des ennemis dans le jeu. Lorsqu'un joueur accumule une quantité suffisante de pièces pour acheter le prochain type d'arme, un achat automatique se produit (l'arme dans les mains du joueur change automatiquement). Si le joueur souhaite continuer à jouer avec le type d'arme

précédent, il doit accéder à la boutique d'armes en maintenant enfoncé le bouton "A" sur la manette droite, et sélectionner n'importe quel type d'arme précédent en utilisant le curseur.

Lorsqu'un adversaire est touché, ses unités de santé sont réduites et lorsqu'elles sont épuisées, le joueur est désactivé. L'image du joueur désactivé devient transparente sur l'écran du casque. Il peut reprendre le jeu aux points de réactivation, qui sont situés sur le terrain et sont spécialement éclairés, même à travers les obstacles.

De même, la désactivation se produit lorsqu'un joueur traverse un mur ou des éléments virtuels.

L'opérateur a également la possibilité de réactiver le joueur à partir du programme du serveur en accédant aux paramètres individuels.

## 14. Configuration de la diffusion du jeu

L'affichage du gameplay sur un écran externe est un facteur important pour attirer de nouveaux clients vers l'attraction RV. Les moniteurs ou téléviseurs supplémentaires sont installés au moyen du système d'exploitation installé sur l'ordinateur serveur. Pour afficher les images et les statistiques des jeux sur plus de deux moniteurs, il est nécessaire de mettre en place une duplication (voir le chapitre 11 de ce manuel) ou d'utiliser un splitter (répartiteur).

Pour afficher l'image et les statistiques du jeu sur un moniteur ou un téléviseur supplémentaire, il est nécessaire, à partir du menu principal du programme, de régler le mode d'affichage (sous-menu Contrôle de la sortie TV).





Vous pouvez sélectionner ici le mode de diffusion "Vue de face" ou "Vue générale".

Si vous sélectionnez "Vue de face", l'écran affichera le jeu sous les yeux de l'un des joueurs.



Si vous sélectionnez le type d'affichage Vue générale, s'affiche une vue générale des lieux du jeu à partir d'une ou plusieurs caméras virtuelles.



Le passage d'un joueur ou d'une caméra à l'autre peut être effectué manuellement (dans ce cas, l'instructeur sélectionne une caméra ou un joueur spécifique dans la liste) ou dynamiquement. En cliquant sur le type de commutation Dynamique, il faut sélectionner le moment du changement d'image.

FR -			2 Dan Dat	E• U
SPACEPORT	Red 0/0	09:51	CONTRÔLE D	E LA SORTIE TV
	Blue 0/0			VUE GÉNÉRALE
	G RELAKER CTOUPS	EXPIRE DATE:	CAN 1	Circle 2
		AUGUST, 1, 2024		
Les jouwurs de vos centres de divertissement entreront dans l'arène, où sont placés tes appareils technologiques du futur, les munitions et le carbinant pour les vaisseaux spatiaur. Les mêmes vaisseaux survierent les iniumen sendant la				
session - c'est une expérience MODIFIER /			MANUEL BRANCHER EN	
莽 PARAMETRES DU JEU	JOUEURS 2			
				00.05
Default			DAIS	00.00
oa minint biuer.mpa			×	STOP
н 🕨 н оллан		G PARTICIPANTS I		

## 15. Paramètres du système de sonorisation

Le Vion dispose d'un lecteur de sons intégré avec plusieurs morceaux de musique qui vous permettent d'inclure une bande sonore pour créer une atmosphère plus dynamique.

Vous pouvez ajouter votre propre musique à la liste de lecture par défaut. Vous pouvez également ajouter et utiliser votre propre liste de lecture. Il est recommandé de lancer la bande sonore pendant le compte à rebours avant de commencer le jeu.



Pour ajouter votre propre piste à la liste de lecture en cours, cliquez sur le bouton approprié. Le programme vous invite à ajouter des fichiers à partir du système de fichiers de l'ordinateur.

Cliquez sur le bouton Plus pour ajouter une liste de lecture. Le logiciel vous invite à saisir le nom de la liste de lecture, puis vous donne la possibilité de la remplir de pistes.

### 16.Configuration des messages à envoyer aux joueurs

Pendant le jeu, l'instructeur peut envoyer des messages à un joueur ou à tous les joueurs à la fois. Pour ce faire, il faut entrer le texte du message en bas de l'écran dans la case "Envoyer un message aux joueurs" et sélectionner un destinataire ou tous les destinataires dans la liste. Pour envoyer le message, appuyez sur le bouton "Envoyer" ou sur la touche "Entrée" du clavier.



## 17. Fin de la partie, affichage des statistiques

Le jeu se termine soit par un chronomètre, soit lorsque l'instructeur appuie sur le bouton "Fin du jeu" dans le menu principal du logiciel. Un message concernant la fin du tour est affiché sur l'écran du casque du joueur.

Lorsque le jeu se termine, l'écran externe affiche les statistiques du jeu avec le nom du scénario du jeu, avec les noms des joueurs, le nombre de KDA (désactivations, morts, assists - aide à la désactivation des personnages ennemis), le nombre de tirs, le nombre de touches et d'autres caractéristiques.

FR -							2 Da	E U
	RED WII	<mark>N</mark> к	D	A	NOMBRE DE TIRS	SCORE Nombre de Touches	//1 NOMBRE DE RATÉS	ID 2 Dan Cen L
1/ Name								DATE 12.05.2023
								DURÉE DU JEU 04:01
	BLUE NOMBRE DE POINTS	к	D	A	NOMBRE DE TIRS	SCORE NOMBRE DE TOUCHES	//O NOMBRE DE RATÉS	
1/ Name	0	0	1	0	1	1	0	
								LE DERNIER TRAIN DESCRIPTION TAILLE DE LA CARTE: Kazakhatan
MENU PRINCIPAL								

Pour accéder au menu principal, appuyez sur le bouton "Menu principal" situé dans le coin inférieur gauche de l'écran.

Pour quitter le logiciel, appuyez sur le bouton "Quitter", situé dans le coin supérieur droit de l'écran. Pour confirmer la sortie dans la fenêtre ouverte, appuyez sur le bouton "Oui" ; pour annuler la sortie, appuyez sur le bouton "Non" ou sur la touche "Esc" de votre clavier.

ER T				2 Dan Bent	
	Red 0/0	10:00			
the second	Blue 0/0			VUE PERIODNIELLE VUE	GÉNÉRALE
JELAVEC LES BOROTS	G HELANCEAL FORME				
		FERMER L'APPENATION ?			
				MANUEL D	NAMIDLE
				4S SEC.	
Default				EMS 00:0	5
			ENVOYER:	STAF	श
			*		

## 18.Actions dans les situations d'urgence

En cas d'échec du calibrage, d'interruption de la connexion au serveur, de décharge de la batterie et d'extinction du casque, le joueur doit s'arrêter et lever la main - l'instructeur viendra alors résoudre rapidement le problème.

#### 18.1. Procédure à suivre en cas d'échec de calibrage

Un échec de calibrage est indiqué par une icône triangulaire avec un point d'exclamation 🔺 sur l'écran. Dans ce cas, le calibrage doit être répété.

Le processus de calibrage est décrit au point 11.2.

Si le calibrage automatique est activé dans les paramètres (voir section 11.1), lorsqu'un signe d'avertissement apparaît, le joueur doit rester sur place et ne pas se déplacer sur le terrain jusqu'à ce que le signe disparaisse (le calibrage s'effectuera automatiquement en quelques secondes).

#### 18.2. Procédure à suivre en cas de perte de connexion au réseau

Il arrive parfois que le casque perde la connexion au réseau. Pour connecter le casque VR au réseau Wi-Fi, il faut:

- 1) Mettre le casque sur votre tête lorsqu'il est allumé et prendre le contrôleur de calibrage dans votre main.
- 2) Appuyer sur le bouton <sup>(M)</sup> du contrôleur pour ouvrir le menu universel sur l'écran du casque.
- 3) Sélectionner le menu Paramètres 🙆 , puis le menu Réseau Wi-Fi 🛜
- Sélectionner le réseau Wi-Fi auquel vous souhaitez vous connecter, saisir votre mot de passe, cocher la case Mémoriser et cliquer sur Connecter.
- 5) Après avoir été éteint ou redémarré, le casque utilisera par défaut le même réseau.

#### 18.3. Procédure à suivre lors de la réinitialisation de la zone de jeu

Si vous réinitialisez la zone de jeu, vous devez la remettre en place:

 Effectuez toutes les actions suggérées affichées sur l'écran du casque : créez un système de sécurité, confirmez la distance au sol et définissez la zone de jeu. Ce faisant, sélectionnez Modifier la bordure pour les jeux avec mouvement.





2) Après avoir confirmé la limite du système de protection dans Paramètres / Pour les développeurs, désactivez à nouveau le système de protection en faisant glisser le curseur vers la gauche.

